10 PERBEDAAN SiSTEM OPERASI WIndows DAN Linux

Berikut ini adalah beberapa hal yang membedakan sistem operasi windows dan linux :

**1.**      **Hak Atas Kekayaan Intelektual (HAKI)**

Jika dilihat dari sisi HAKI, SO ***Windows*** dan kebanyakan program-program aplikasinya, kepemilikan lisensi (rata-rata berharga $200 USD) merupakan sarat mutlak untuk penggunannya.

Sementara **Linux**dan program-program aplikasinya dilain pihak berlisensi gratis dan justru mendorong para penggunanya untuk menyebarluaskan perangkat lunak tersebut.

**2.**      **Instalasi dan Kelengkapan Program**

Windows adalah sistem operasi, itu sebabnya Windows   tidak  menyediakan   banyak   program setelah  diinstal. Kalaupun ada mungkin Anda hanya akan menemukan Internet Explorer, Media Player, Notepad, dan beberapa program kecil lainnya.

Ini sangat berbeda dengan Linux. Sekalipun Linux juga suatu sistem operasi, tetapi Linux disertai dengan banyak program didalamnya. Setelah diinstal, Anda akan menemui banyak program dari hampir semua kategori program. Sebut saja kategori Office Suite, Multimedia (Sound, Video, Graphics), Internet (Browser, Email, Chat, Downloader, Messenger, Torrent, News), 3D, Games, Utility, dll.  
Dengan waktu instalasi yang hampir sama, Anda bukan hanya mendapatkan suatu sistem operasi tetapi juga semua program yang diperlukan untuk kegiatan sehari-hari di Linux.

**3.**      **Spyware.**

Spyware adalah suatu masalah yang cukup umum di dunia Windows. Biasanya program spyware mengamati, mengumpulkan dan mengirimkan sebuah data ke suatu server. Untuk hal yang lebih positif, program ini biasanya dipergunakan untuk keperluan marketing. Sayangnya, ada juga yang berniat buruk yaitu dengan mencuri identitas, kartu   
kredit, dan tindakan negatif lainnya. Tidak banyak program spyware yang menginfeksi Linux mengingat cara kerja Linux yang lebih susah untuk ditembus. PCLinux telah menyediakan pre-instal Firewall untuk melindungi sistem Anda dan bisa diaktifkan melalui PCLinux Control Panel.

**4.**      **Security dan Virus**

Salah satu masalah utama di Windows yang paling sering di temukan adalah virus dan spyware. Dari tahun ke tahun permasalahan ini bukan semakin mengecil tetapi malah semakin membesar. Ini semua terjadi karena banyak lubang keamanan di Windows yang bisa dieksploitasi oleh orang-orang yang tidak bertanggungjawab.

Linux diturunkan dari sistem operasi Unix yang memiliki tingkat keamanan lebih kuat. Itu sebabnya tidak ada banyak virus di Linux dan kalaupun ada tidak bisa berkembang biak dengan pesat dan biasanya tidak mampu membawa kerusakan yang besar. Sekalipun tidak sepenting di Windows, beberapa program anti virus di linux masih bisa ditemukan, seperti ClamAV dan         F-Prot. PCLinux telah menyediakan anti virus ClamAV yang bisa ditemukan pada menu Start > Applications > FileTools > KlamAV.

**5.**      **Sistem File**  
  
**Windows**menggunakan FAT dan NTFS. Windows tidak membedakan penggunaan nama *file* dengan huruf besar dan huruf kecil (*case insensitive*). Windows mengenal juga istilah *drive*untuk *device* dan partisi. Windows memiliki *MyComputer*sebagai *root*, yang didalamnya terdapat berbagai *drive*dan *device*. *Windows*juga tidak bisa membaca *file* sistem *Linux* (tanpa memanfaatkan program terpisah). Di sistem *file*, ekstensi nama *file* di *Windows* memiliki peranan penting.

Sementara **Linux**menggunakan *ext2, ext3, reiserfs, xfs, jfs* dan lain sebagainya. *Linux* dapat membaca dan menulis ke FAT32, dan dapat membaca dan  menulis NTFS (eksperimental dan memanfaatkan proyek terpisah). *Linux* membedakan penggunaan huruf besar dan kecil dalam berbagai aspek penggunaan sistem operasi. Di Linux, istilah *drive* tidak digunakan. Yang digunakan adalah direktori biasa. Apabila dibandingkan dengan *Windows*, *Linux*mengenal direktori *root*(disimbolkan dengan /), yang didalamnya terdapat berbagai direktori dan *device.*Di *Linux,*ekstensi nama file tidak memiliki peranan penting.

**6.**      **Sistem Distribusi**

**Windows** hanya mengenal satu distribusi  yaitu *Microsoft.* Sementara, **Linux**mengenal banyak distribusi yang merupakan kumpulan *kernel* *Linux*, pustaka – pustaka sistem, dan *software – software* yang dibungkus dengan prosedur tertentu. Yang membedakan antar distribusi bisa saja pada semua bagian tersebut (kernel yang berbeda versi dan pengaturan, *software*dan pustaka yang berbeda), termasuk prosedur pemaketannya.

**7.**      **Progam Aplikasi**

**Windows** unggul untuk aplikasi *Office*-nya. Diakui bahwa *Microsoft Office* termasuk *tool*yang sangat enak untuk bekerja di PC seperti menyiapkan presentasi, tulisan, laporan, agenda dll.

**Linux** unggul dalam aplikasi *Webserver, proxy server, firewall, mail server, Samba* dll. Pada aplikasi *server*umumnya *X-Windows* tidak lagi digunakan di *Linux*, oleh karena itu *Linux* biasanya lebih hemat*resources*(*memory & harddisk*) di bandingkan *Windows*. Sementara komunitas *Linux*juga berusaha keras untuk mengejar ketinggalannya dalam aplikasi *Office*-nya dengan mengembangkan *StarOffice*yang dimotori oleh *Sun Microsystems hardware*tidak bisa bekerja di Linux**.**Hal ini bisa terjadi karena pembuat *hardware* tidak menyediakan *driver*versi Linux. Untungnya, belakangan ini cukup banyak *vendor* yang sudah memberikan dukungan *driver Linux*. Dan pengenalan Linux akan*hardware*semakin lama semakin meningkat sehingga mulai jarang terdengar permasalahan *hardware* di Linux.

**9.**      **Waktu Pengoperasian**

Sebagai SO personal *workstation*, **Windows** akan sering dimatikan apabila ditinggalkan pemiliknya untuk menghemat listrik karena tidak akan ada orang lain yang akan menggunakan komputer itu.

Sistem **Linux** dirancang untuk bisa digunakan bersama-sama oleh banyak orang. Karena itu perlindungan berkas dan proses-proses milik seseorang terhadap orang lain menjadi porsi besar dari perhatian perancangnya. Pada sistem *Linux* (dan *Windows* NT/2000/XP) identifikasi *user*sangat menentukan hak akses pengguna. Karena itu akan banyak ditemui pengguna *Linux* yang bekerja dengan *user root* (nama *super user*di dunia Unix).

**10.** **Menangani Crash**

Dibandingkan dengan *Windows 95/98/ME*, *Linux*jauh lebih stabil. Namun jika mengikuti petunjuk sistemnya dengan baik, Windows XP juga cukup stabil.*Unix*dan *Linux*mempunyai sifat *multi-user*. *Linux* menjalankan aplikasi secara berbeda dengan *Windows.* Ketika suatu aplikasi terkunci, Anda dapat mematikannya dengan mudah. Cukup menekan kombinasi tombol *Ctrl + Esc,*dan dapat memilih aplikasi (atau proses) mana yang bermasalah. Dan jika sistem grafis yang terkunci, bisa berpindah ke *command-prompt* (dengan menekan *Ctrl+Alt+F1*) dan membunuh proses *software* secara manual. Juga tersedia pilihan untuk me*restart* desktop saja dengan menekan*Ctrl+Alt+Backspace.* Ini berarti tidak harus melakukan *reboot* sekalipun sistem*Linux*sedang mengalami masalah.

Reference : <http://muhammadnurhidayatulloh.blogspot.com/> 01/07/2014

**PERBEDAAN OS MOBILE DAN OS DESKTOPSistem operasi mobile**

sistem operasi mobile, juga dikenal sebagai platform, perangkat lunak mobile mobile OSatau sistem operasi genggam, adalah[sistem operasi](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Operating_system&usg=ALkJrhizOFac_jR_juPQ2uZ5BZWM1eaYnw)yang mengontrol[perangkat mobile](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Mobile_device&usg=ALkJrhhcQlOkBnpue47ZJzER9JqVNqVxMw)atau[informasi alat](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Information_appliance&usg=ALkJrhhBNSbDbhv3W3NNb-Y2MGdaAImyfg)-mirip secara prinsip dengan sistem operasi seperti[Windows](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows&usg=ALkJrhgyYdd3H_gwbv3aCXGXLE3HLiyOpA),[Mac OS X](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X&usg=ALkJrhgePEIAeMKi2A2yxmVf74cpboN4pg), atau[Linux distribusi](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Linux_distributions&usg=ALkJrhjoYmzDwqEVtA7czxa6aoGRSLVNVA)yang mengontrol[komputer desktop](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Desktop_computer&usg=ALkJrhgHZJs8K9ZtIeHs9iMYyPQWqOIShQ)atau[laptop](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Laptop&usg=ALkJrhgWKfyrYgM7xBSIppkUnbgn1DDkDQ). Namun, mereka saat ini agak sederhana, dan menangani lebih dengan versi nirkabel konektivitas broadband dan lokal, formatmobile multimedia, dan metode input yang berbeda.Contoh umum perangkat yang menjalankan sistem operasi mobile[smartphone](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Smartphone&usg=ALkJrhido28iu-TmI5NrH-llmRNeyc-6JQ),[asistenpribadi digital](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Personal_digital_assistant&usg=ALkJrhhaRe_GDEZNBDF7ow2CaYwHneg9YQ)([PDA](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/PDA&usg=ALkJrhjkjSIHdXLhunf3jp-CdjFQTtJx5g)),[komputer tablet](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Tablet_computer&usg=ALkJrhihT-ckEgsZGyj26Y0BT-cktYBXwg)dan[peralatan informasi](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Information_appliance&usg=ALkJrhhBNSbDbhv3W3NNb-Y2MGdaAImyfg), atau apa yang kadang-kadang

disebut sebagai perangkat cerdas, yang mungkin juga mencakup[embedded system](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Embedded_system&usg=ALkJrhhhp2y_q5gHhRF-DuI-c0JCLM22pA), atau[perangkat mobile](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Mobile_device&usg=ALkJrhhcQlOkBnpue47ZJzER9JqVNqVxMw)dan perangkat nirkabel.

**Sejarah**

Pentingnya peningkatan perangkat mobile telah memicu persaingan yang ketat antararaksasa perangkat lunak seperti[Google](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Google&usg=ALkJrhgAie-QJGA5sil7mq4vZPnNoAtwbA),[Microsoft](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft&usg=ALkJrhiTGxJlBjl8mtlIi7_BeLJ-tb-czg), dan[Apple](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Apple_Inc.&usg=ALkJrhgX9AUBVcBXzYugIZI-l-LWPPbn8Q), serta pemimpin industri ponsel[Nokia](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Nokia&usg=ALkJrhjZ9oaVFZ2V9fe6R7UfpWSQplcGiA),[Research In Motion](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Research_In_Motion&usg=ALkJrhh3fRofaQMSMCztctFSnqO1TlBK7w)(RIM), dan[Palm](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Palm,_Inc.&usg=ALkJrhglEvJDvCgv8vteR3S5BlNo32padg), dalam upaya untuk menangkap pangsa pasarterbesar pra -emptively.

[[1]](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Mobile_operating_system&usg=ALkJrhiNJpxme2D63P6eQV7yU_xRXvXq6A#cite_note-0)

Dengan rilis[iPhone](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/IPhone&usg=ALkJrhjQQZ196DKs9HTFLbCtArAH0lfakg)pada tahun 2007, Apple secara signifikan mengganggu industrimobile dan efektif diantar dalam era baru sistem operasi mobile untuk smartphone dan perangkatlainnya yang berfokus pada pengalaman pengguna dan bergantung pada jari-dioperasikanberbasis sentuhan interaksi. Pada bulan November 2007, Google membentuk [Open HandsetAlliance](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Open_Handset_Alliance&usg=ALkJrhjSA1PKLbjLdCRmsXzjLPbtEV4aFw)dengan 79 perangkat keras lain, perangkat lunak, dan perusahaan telekomunikasi untuk membuat terobosan ke pasar smartphone melalui baru[Android](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Android_%28operating_system%29&usg=ALkJrhiPExqH8_DEFnUT482jasayhzuTIw)sistem operasi.

[[2]](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Mobile_operating_system&usg=ALkJrhiNJpxme2D63P6eQV7yU_xRXvXq6A#cite_note-1)

Meskipunpenerimaan terutama positif dari media dan publik, rilis Android menciptakan keretakan antaraApple dan Google, akhirnya mengarah pada pengunduran diri mantan Google CEO,[EricSchmidt](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Eric_Schmidt&usg=ALkJrhgBczabYcCoDVHJxrtLKmWBeXV24A), dari papan direksi Apple.

[3

 Sejak peluncuran kedua Apple[IOS](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/IOS_%28Apple%29&usg=ALkJrhicH1df4-xX9T7X4ATf2u8pSg5gag)dan Google Android, pasar smartphone telah meledak di popularitas dan Mei 2010 menyumbang lebih dari 17,3% dari semua ponsel yang dijual.

[[4]](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Mobile_operating_system&usg=ALkJrhiNJpxme2D63P6eQV7yU_xRXvXq6A#cite_note-3)

Hal ini telah menyebabkan kesadaran konsumen yang lebih besar dari berbagai sistem operasiponsel , dengan telekomunikasi dan produsen teratur iklan keuntungan dari OS mereka. PadaJanuari 2011, Google memegang 33,3% dari pasar smartphone di seluruh dunia, menunjukkanpertumbuhan luar biasa untuk Android yang diadakan hanya 4,7% tahun sebelumnya. Nokia,Apple, RIM, dan Microsoft terus 31%, 16,2%, 14,6%, dan 3,1% masing-masing.Pasar proyeksiPlatform mobile berada dalam tahap baru lahir dan setiap proyeksi mengenaipertumbuhan pasar sulit untuk membuat pada saat ini. Namun, tren yang jelas adalahpertumbuhan bergelombang sistem operasi mobile yang dikembangkan untuk perangkat pintar,

bukan untuk fitur ponsel. Pada Februari 2011, Nokia telah mengumumkan kemitraan denganMicrosoft yang efektif mengakhiri pengembangan[Symbian OS](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Symbian_OS&usg=ALkJrhglV8R6h-yYgCCtr4cF0p5qYw0P7A), OS fitur ponsel yang palingpopuler, pada akhir tahun 2011 yang mendukung[Windows Phone](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Windows_Phone_7&usg=ALkJrhgZBfmibLty-4uH-vLpfkLOrKblHg).Perlu dicatat bahwa Intel adalah mengambil inisiatif untuk fokus pada perangkat portable lainnyadari ponsel. Mereka adalah[Mobile Internet Devices](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Intel_Mobile_Internet_Device&usg=ALkJrhi-l00732Cb4zb9KMq9jg4fTGTI9Q)(MID) dan[Ultra-Mobile PC](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Ultra-Mobile_PC&usg=ALkJrhgvXEVh5LXXRby8-jpbj_19KaZ1Ew)(UMPC).Sementara itu, Palm ditinggalkan rencana untuk mengembangkan[Foleo](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=en&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com&sl=auto&tl=id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Palm_Foleo&usg=ALkJrhgq-XrBrLM5M-9Db3VuEKejl_2dLw), yang menjadiperangkat pendamping untuk smartphone.

**SISTEM OPERASI DESKTOP**

Sistem operasi (OS) adalah hal pertama dimuat ke komputer - tanpa sistem operasi,komputer tidak berguna. Banyak server perusahaan menggunakan

 Linux

atau sistem operasi

UNIX.

 Tujuan dari sistem operasi adalah untuk mengatur dan mengendalikan perangkat kerasdan perangkat lunak sehingga perangkat ia hidup dalam berperilaku dalam cara yang fleksibelnamun diprediksi. Pada artikel ini, kami akan memberitahu Anda apa bagian dari perangkatlunak harus lakukan untuk disebut sebuah sistem operasi, menunjukkan kepada Anda bagaimanasistem operasi dalam karya desktop komputer dan memberikan beberapa contoh tentangbagaimana untuk mengambil kontrol dari sistem operasi lain di sekitar Anda.Mengelola sumber daya perangkat keras dan perangkat lunak, sangat penting, karenaberbagai program dan metode input bersaing untuk mendapatkan perhatian dari

**centralprocessing unit**

(CPU) dan memori permintaan, penyimpanan dan input / output (I / O)bandwidth untuk tujuan mereka sendiri. Dalam kapasitas ini, sistem operasi memainkan peranorang tua yang baik, memastikan bahwa setiap aplikasi mendapatkan sumber daya yangdiperlukan saat bermain baik dengan semua aplikasi lain, serta husbanding terbatasnya kapasitassistem untuk kebaikan terbesar dari semua pengguna dan aplikasi.P roviding aplikasi antarmuka yang konsisten, sangat penting jika ada lebih dari satu jenistertentu dari komputer menggunakan sistem operasi, atau jika perangkat keras membuatkomputer ini pernah terbuka untuk berubah. Sebuah

**program aplikasi antarmuka**

konsisten

(API) memungkinkan seorang pengembang perangkat lunak untuk menulis aplikasi pada satukomputer dan memiliki tingkat kepercayaan yang tinggi bahwa itu akan berjalan di komputerlain dari jenis yang sama, bahkan jika jumlah memori atau jumlah penyimpanan berbeda pada

dua mesin.Open Source Linux Desktop dan Dukungan Software Aplikasi mencakup berbagai fituryang tersedia untuk Anda gunakan di klik mouse. Tanpa menginstal perangkat lunak tambahan,Anda dapat mengelola banner, mengatur survei dan jajak pendapat, sindikasi konten Anda, danmelakukan banyak tugas umum lainnya.Alat-alat yang membuat fungsi-fungsi ini mungkin disebut Komponen, Modul dan DesktopOpen Source dan bot Aplikasi Software Dukungan

Reference : http://id.scribd.com/doc/78532453/Perbedaan-Os-Mobile-Dan-Os-Desktop 01/07/2014

Windows

FAT (File Alocation Table) : Sebuah filesystem yang digunakan oleh Windows menurut alokasi dari struktur tabel. FAT terbagi atas tiga filesystem lagi diantaranya sbb:

FAT 12 : Sebuah file system yang digunakan pada MS-DOS yang hanya dapat menggunakan unit alokasi 12-bit dengan kapasitas 32 Mb, sehingga dapat dikatakan FAT 12 hanya menampung unit alokasi sebanyak 2 pangkat 12 atau sebanyak 4.096 buah.

FAT 16 : Sesuai namanya juga file system yang satu ini dapat menampung unit alokasi 16-bit. Juga dapat menampung unit alokasi maksimum 2 pangkat 16 atau 65.536 buah sedikit lebih besar dari pada FAT 12. FAT 16 ini kapasitasnya sudah 4 GB lebih besar dibanding FAT 12. FAT 16 ini diperkenalkan pada tahun 1981 yang digunakan untuk mengatur media penyimpanan Floppy disk, dan disket yang terus berkembang menjadi sitem penyimpanan hardisk hingga sekarang.

FAT 32 : Sama halnya dengan FAT 16 namun kapasitasnya melebihi FAT 16 dengan yang memiliki unit alokasi sebesar 32 bit sehingga dapat menampung unit alokasi sebanyak 2 pangkat 32 atau sebanyak 4.294.967.296 buah. FAT 32 ini pertama kali diperkenalkan pada system operasi windows 95.

exFAT (Extended File Allocation Table) : Sering disebut FAT 64 yang sudah barang tentu kapasitasnya melebihi dari FAT versi sebelumnya dan unit alokasinya pun menamput lebih dari kapasitas 32-bit, karena ukuran FAT ini sebesar 64-bit dan sudah digunakan pada sistemoperasi Windows Vista SERVICE PACK 1.

NTFS (Nex Technology File System) : Filesystem yang satu ini banyak digunakan pada system operasi windows. Terutama pertama kalinya NTFS digunakan pada system operasi windows NT.NTFS juga mendukung untuk windows 7. File system NTFS memiliki banyak versi diantaranya sbb :

NTFS 1.0

NTFS 1.1

NTFS 1.2

NTFS 2.0

NTFS 3.0

NTFS 3.1

Linux

ext 2 : Merupakan file system yang ada pada Linux yang dirancang oleh Remy Card. ext 2 atau second extende file system mampu membuat suatu file system powerfull yang dapat mendukung system operasi berbasis UNIX yang memerlukan beberapa blok super user. ext 2 ini dapat mengatur berkas atau file-file pada suatu partisi dalam jumlah besar.

ext 3 : File system pengembangan dari ext 2 yang tentunya memiliki fungsi yang lebih baik dari pada ext 2. Karena ext 3 atau Third Extended File System ini didukung oleh pengecekan file system dan dapat menjaga file system tetap konsisten.

ext 4 : File system yang sudah lengkap siap pakai dan merupakan pengembangan dari kedua file system sebelumnya. ext 4 atau Fourth Extended File System merupakan file system yang stabil dari kernel 2.6.28 sehingga file system yang satu ini harus selalu di upgrade oleh anda jika ingin menggunakan file system ext 4 kernel anda minimal versi kernel linux anda adalah 2.6.28.

Mac OS

Mancitosh File System (MFS) : File system yang diperkenalkan pada Januari 1984 oleh Apple Computer yang digunakan untuk media penyimpanan disket. Hanya memiliki kapasitas 20 MB atau sebanyak 1400 file, sehingga file system yang satu ini dianggap sangatlah efisien dengan ukuran kapasitas yang kecil namun pada masanya fil system MFS cukup terkenal.

Hierachical File System (HFS) : Setahun setelah MFS lahir lah HFS pada tahun 1985 yang juga diluncurkan oleh Apple Computer. Namun bedanya HFS merupakan filesystem yang digunakan pada media penyimpanan Hard disk pertama kali untuk Mancitosh.

Hierachical File System Plus (HFS+) : Merupakan pengembangan dari HFS yang dikembangkan oleh Apple Inc sebagai pengganti HFS. HFS+ digunakan pada Mac Os X yang merupakan system operasi Mac OS Extended juga digunakan

http://fransiskusregi22.blogspot.com/2013/01/perbandingan-sistem-opersi-windowslinux.html